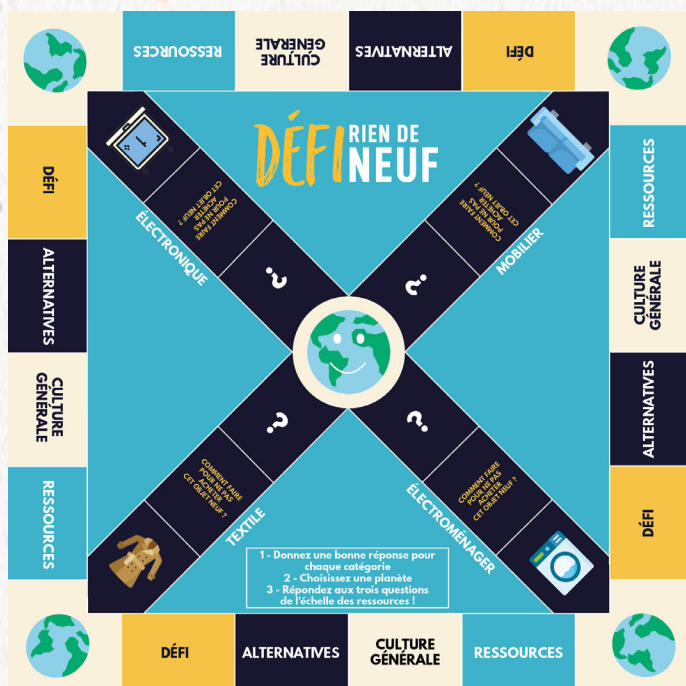


RÈGLES DU JEU

PRÉPARATION DU JEU

- Imprimer le « Plateau de jeu » sur une feuille A3 ou A2 (vous pouvez le plastifier si vous le souhaitez ou le coller sur du carton) et les règles/réponses du jeu.
- Imprimer le fichier « Pions Défi Rien de neuf » et découper/coller les pions de quatre couleurs sur du carton (rouge, jaune, vert, bleu). Découper ensuite les 16 portions correspondant aux quatre catégories de questions (Défi, Alternatives, Culture Générale, Ressources). Elles seront à fixer à la pitafix sur les pions au fur et à mesure de la partie. Pour les plus motivé.e.s vous pouvez aussi les fabriquer en pâte à sel, en carton, etc (voir photo « Pions pâte à sel »).
- Imprimer les quatre types de cartes (Alternatives, Défi, Culture Générale, Ressources) : les découper en suivant les contours de manière à pouvoir les plier et les coller (si possible les plastifier) pour faire des cartes recto/verso.



MISE EN PLACE

- Installer le plateau au milieu des joueurs.
- Séparer les quatre catégories de cartes : Alternatives, Ressources, Défi et Culture Générale. Les répartir devant le plateau de jeu.
- Disposer le dé sur le plateau.
- Placer chaque pion sur un coin du plateau (les quatre planètes).
- Désigner un.e animateur/animateur du jeu.

JOUEZ !

BUT DU JEU

Obtenir les quatre portions correspondant à chacune des catégories de question.
Une fois les quatre portions de camemberts obtenues, rejoindre au plus vite le centre du plateau pour gagner la partie !

COMMENT JOUER ?

- Constituer au minimum deux à quatre équipes de un à quatre joueurs/joueuses chacune.
 - L'équipe avec le/la plus jeune joueur/joueuse commence la partie et lance le dé. Le pion peut se déplacer vers la gauche ou la droite en fonction du chiffre affiché sur le dé. L'équipe pioche une carte correspondant à la case sur laquelle elle est tombée. Si l'équipe donne la bonne réponse, l'animateur/animateurice lui donne une portion correspondant à la couleur de la question, sinon la partie continue avec l'équipe suivante.
 - La partie continue avec l'équipe sur la gauche de la première équipe. Et ainsi de suite.
 - Une fois qu'une des équipes possède les quatre portions, elle rejoint la planète la plus proche d'où elle se situe et entame la montée de l'échelle des ressources case par case. Cette échelle des ressources est animée par l'animateur/l'animatrice qui possède les réponses et les questions non affichées sur le plateau de jeu.
- > L'objectif de cette partie du jeu est avant tout d'échanger avec les participant.e.s, de les sensibiliser et de savoir si ils/elles se sentent prêt.e.s à se lancer dans le Défi « Rien de neuf ».
- L'équipe « gagnante » est celle qui arrive en premier au centre du jeu.

NOTA BENE

Si vous utilisez le jeu sur un stand, il n'est pas nécessaire de constituer des équipes. Les joueurs/joueuses de passage peuvent lancer le dé et simplement répondre à une question.

RÉPONSES AUX QUESTIONS DU JEU DU DÉFI «RIEN DE NEUF»

RESSOURCES

Pour en savoir plus, rendez-vous sur le blog du Défi «Rien de neuf» et retrouvez l'article : «Des ressources économisées, comment ça ?».

- 1 • Combien de kilos de matières premières faut-il pour fabriquer un lave-vaisselle ?
c. 2204 kg
- 2 • Combien de kilos de matières premières faut-il pour fabriquer un grille-pain ?
b. 561 kg
- 3 • Pour fabriquer un réfrigérateur, il faut :
c. 31 fois son poids en matières premières (343 kg eq. CO2)
- 4 • Combien de kilos de matières premières faut-il pour fabriquer un smartphone ?
c. 183 kilos
- 5 • Si nous pesons tous les objets présents dans notre maison, cela équivaut à :
b. 1 hippopotame (2,5 t)
- 6 • Combien de litres d'eau faut-il pour fabriquer un jean ?
c. 7000 à 10 000 litres (soit 285 douches !)
- 7 • La fabrication d'un t-shirt équivaut à :
b. 70 douches
- 8 • Quel est l'impact carbone de la fabrication d'une télévision ?
c. Un aller-retour en avion Paris/Nice
- 9 • Combien de kilos de matières premières faut-il pour fabriquer un micro-ondes ?
c. Plus de 2 tonnes
- 10 • Combien faut-il de matières premières pour fabriquer une table ?
b. 127 kg

ALTERNATIVES

Tou.te.s les joueurs/joueuses donnent une réponse différente.

Animateurs/animateuses n'hésitez pas à proposer d'autres réponses que celles qui sont écrites !

- 1 • J'organise une raclette mais je n'ai pas d'appareil, que faire ?
-> **Emprunt : mettre un message dans le hall de mon immeuble, Occasion.**
- 2 • Un vêtement ne me plaît plus, comment lui donner une seconde vie ?
-> **Je le dépose dans une boutique Emmaüs, au Relais, je le vend dans un vide-grenier, sur Patatam shop, etc.**
- 3 • Où trouver un t-shirt d'occasion ?
-> **Friperie, boutiques Ding Fring, boutiques solidaires Emmaüs.**
- 4 • J'ai cassé l'écran de mon téléphone, j'en achète un nouveau ?
-> **NON (réparation dans un repair café, ou chez un réparateur).**
- 5 • Où trouver un téléphone d'occasion ?
-> **Back market, Le bon coin etc ...**
- 6 • Mon vélo ne freine plus, comment le réparer ?
-> **Dans un atelier solidaire et participatif de réparation de vélo (voir site Défi).**
- 7 • Je vais au ski une fois tous les 3 ans et mes affaires ne sont plus à ma taille, comment m'en procurer ?
-> **Emprunt, location, occasion**

- 8 • Où trouver un micro-ondes d'occasion ?
-> **Le Bon Coin, Envie, Back Market.**
- 9 • Je viens d'emménager dans un nouvel appartement, où puis-je trouver un canapé ?
-> **Brocante, sites de vente de meubles d'occasion.**
- 10 • J'ai fait un trou dans mon jean en tombant, je m'en débarrasse ?
-> **NON : couture, réparation chez une couturière.**
- 11 • Je viens de finir un super livre, qu'est ce que je peux en faire ?
-> **Don, dépôt en bibliothèque, revente (recyclivre)**
- 12 • Je dois trouver une tenue de soirée, que faire ?
-> **Vinted, service de location de tenue de soirée : Les Cachotières, Elss collection.**

CULTURE GÉNÉRALE

- 1 • Une bricothèque, c'est :
b. Un lieu où on emprunte des outils
- 2 • Qu'est-ce qu'on peut faire dans une ressourcerie?
a. Acheter des meubles
b. Donner des vêtements
c. Soutenir un projet de réinsertion
- 3 • Un Repair Café, c'est un :
a. Atelier de réparation participatif
- 4 • Mon premier est cuit dans l'huile, mon deuxième est l'inverse de beaucoup, mon troisième est un féculent très consommé en Asie, mon tout est une alternative aux vêtements neufs. Qui suis-je?
-> **Une friperie**
- 5 • Une ludothèque, c'est :
c. Un lieu où on emprunte des jeux
- 6 • Une troc party, c'est une :
a. Une session d'échanges de biens
- 7 • Qu'est-ce que la méthode BISOU ?
a. Une méthode avec laquelle on questionne ses besoins
- 8 • A quoi sert cet objet?
b. A repriser des chaussettes

L'ÉCHELLE DES RESSOURCES

Première case de l'échelle :

- Textile : Manteau = **110 kg de matières premières**
- Électronique : Ordinateur portable = **836 kg de matières premières**
- Mobilier : Canapé = **246 kg de matières premières**
- Électroménager : Machine à laver = **2106 km de matières premières**

Dernière case de l'échelle :

- Textile : **Alors, vous vous inscrivez au Défi ?**
- Électronique : **Alors, vous êtes prêt.e.s à parler du Défi à une autre personne ?**
- Mobilier : **Alors, vous êtes prêt.e.s à faire le tri chez vous ?**
- Électroménager : **Alors, quelle première alternative vous testez dès demain ?**